

RANGE-CRAYONS À LA MANIÈRE DES COLONNES DE BUREN



DÉCOUVRIR LA PEINTURE DE BUREN

Qui ne connaît pas les **colonnes** blanches et noires de **Buren** ? Personne, mais les rayures multicolores de **Buren** sont moins connues, pourtant le peintre à aussi exploré les couleurs. Voici une idée de range-crayons très facile à faire en s'inspirant des **colonnes de Buren** et de son oeuvre entière. Un bricolage facile pour garder un bureau bien rangé et partir à la découverte de l'œuvre de Buren. Une activité pour peindre à la manière des

grands peintres, peindre comme Buren.

Rassembler les rouleaux de carton.



Couper un rouleau en deux parties égales ou inégales.





Peindre l'extérieur des rouleaux en blanc et laisser sécher.



Peindre des rayures noires et blanches sur un rouleau et des rayures de différentes couleurs sur les autres à la manière de Buren. Laisser sécher la peinture.







Assembler les rouleaux en les agrafant les uns aux autres.



Poser les rouleaux debout sur une feuille de carton de couleur ou peint et en dessiner le contour.



Découper le carton en ajoutant un cm de bordure.





Coller le carton sous les rouleaux de carton pour fermer le fond du range-crayons.



Le range-crayons à la manière de Buren étant terminé.



Il ne reste plus qu'à y ranger ses crayons, feutres ou pinceaux pour bien ranger son bureau!



Range-crayons en colonnes de Buren

DES PRODUITS DE PEINTURE PROPOSÉS PAR 10 DOIGTS



Gouaches Giotto Bé-bé - 8 couleurs

Réf: 11633

25,90 €

(soit 3,24 € / flacon)



Peinture acrylique métal 10doigts, 250 ml - 4 couleurs

Réf: 14753

Disponible à partir de Juin 2024



Marqueurs peinture pour Verre, Porcelaine, Métal

à partir de

2,99€







1,99€



Tablier de protection lavable pour enfant

à partir de

5,99€



Nappe de protection anti tâches

4,99€

Réf : 55568

Réf: 19882



Pochoirs + silhouettes ANIMAUX - 8 pochoirs

4,49 €

(soit 0,56 € / pochoir)



Rouleau de papier blanc - 10 mètres

à partir de

6,49 €

Retrouver mon matériel sur le site 10doigts.fr