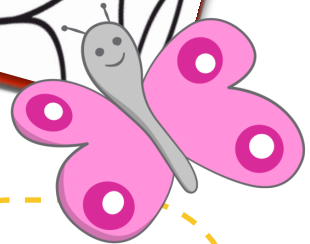
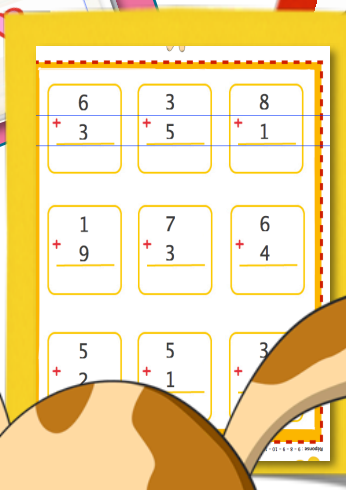
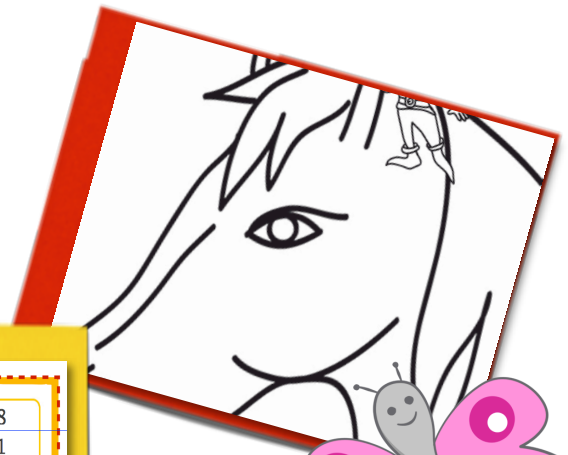


CP-CE1

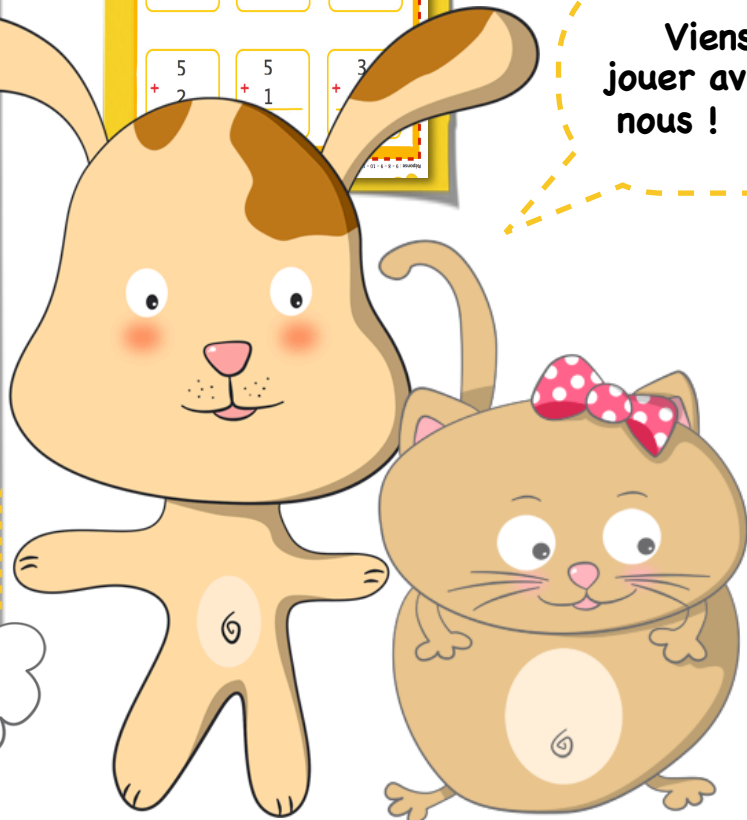
Cahier 2

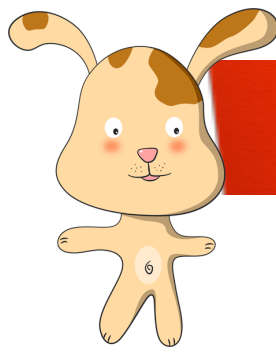


Viens
jouer avec
nous !

Un cahier pour jouer
avec sa tête pendant
les vacances

PRIMAIRE CP -CE1

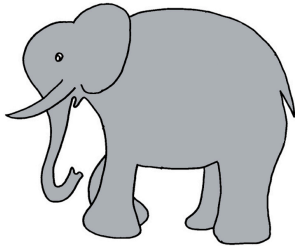





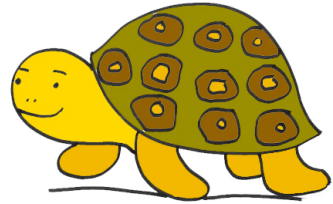
A TOI DE TROUVER



Ecris sous chaque dessin, le mot correspondant. Recopie l'initiale de chaque mot dans les cases en couleur pour découvrir le mot caché.



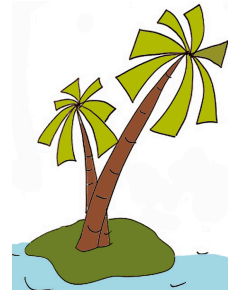
 _ P _ _ _




 _ T _ _ _



 _ A _ _ _




 _ E _ _ _

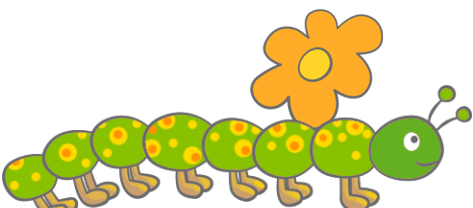


 _ U _ _ _



 _ C _ _ _

CP-CE1 cahier 2 - Tête à modeler



LE BAL DES PAPILLONS

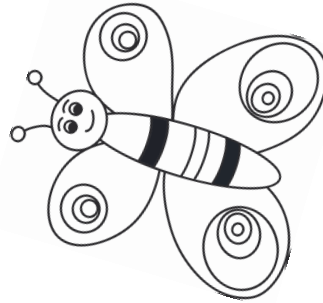
SEULS DEUX PAPILLONS SONT IDENTIQUES, À TOI DE LES RETROUVER



CP-CE1 cahier 2- Tête à modeler



1



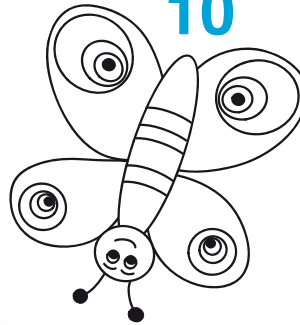
2



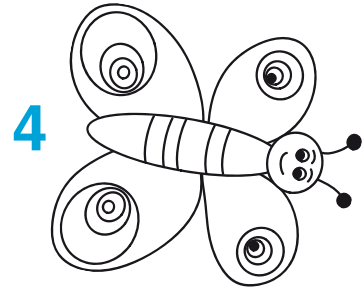
3



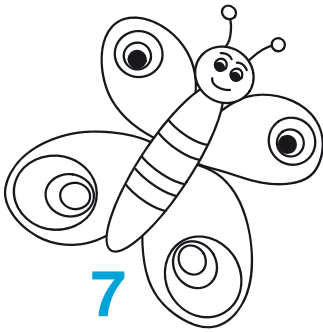
5



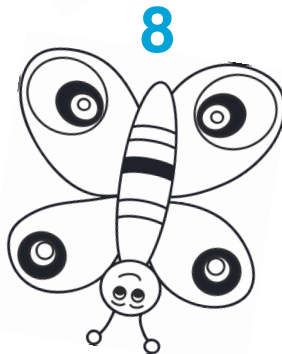
10



4



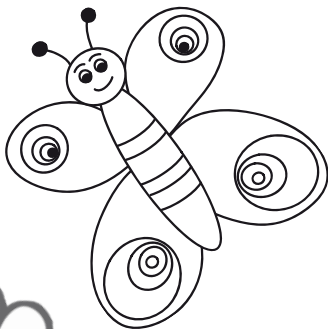
7



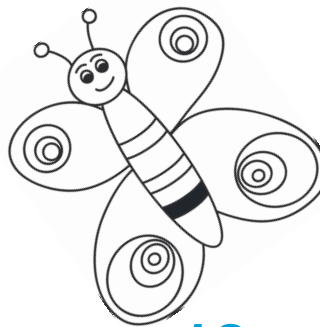
8



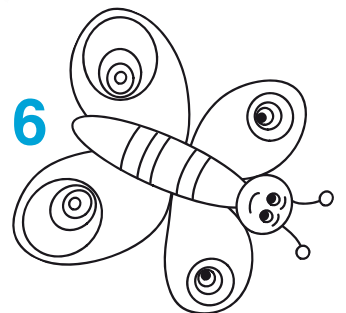
11



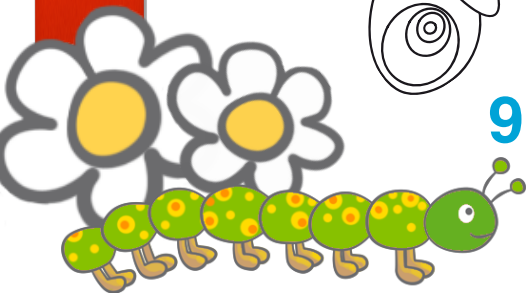
9



12



6



Colorie les papillons !



TOI DE METTRE EN ORDRE

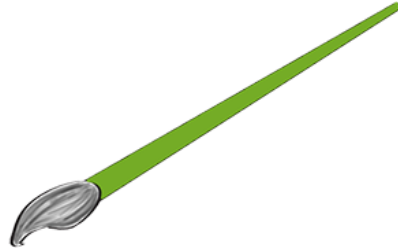
TOI DE METTRE DE L'ORDRE DANS LES LETTRES POUR ÉCRIRE
LE BON NOM COMME SUR LE MODÈLE

Le dessin te donne un indice !



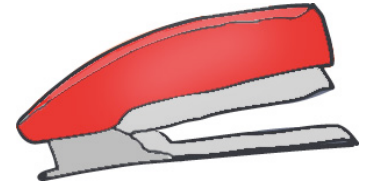
LRVEI

L I V R E



ANPCIEU

P I C A



EAFUGASRE

A F E S



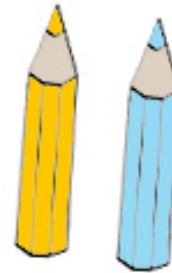
ASC

S



ECIHAR

C I E



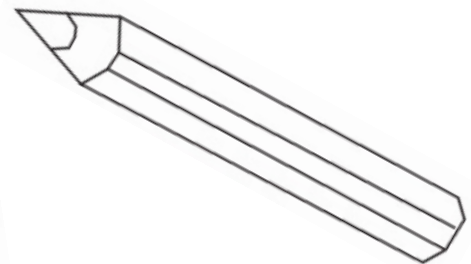
ASROYCN

C R A



ERIPUENT

P E U



A TOI DE DÉCODER



Utilise le code secret pour continuer de décoder le message caché



MESSAGE SECRET



B N



 C

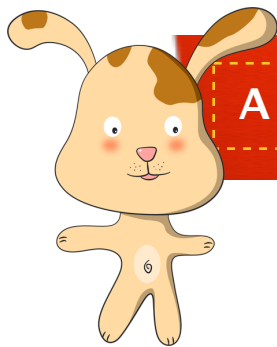


 S S

Code secret

E	O	V	N	A	S	C	I	B	U

A TOI DE METTRE EN ORDRE



A TOI DE METTRE DE L'ORDRE DANS LES LETTRES
POUR ÉCRIRE LE BON NOM COMME SUR LE
MODÈLE

Le dessin te donne un indice !



www.teteamodeler.com



GNÇROA

G A R Ç O N



SAC

S



VRITOUÉ

V _ _ T _ _



CDAIDE

C _ _ D _ _



LEFLI

F _ _ E _ _



PEOPM

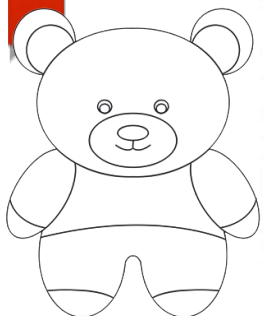
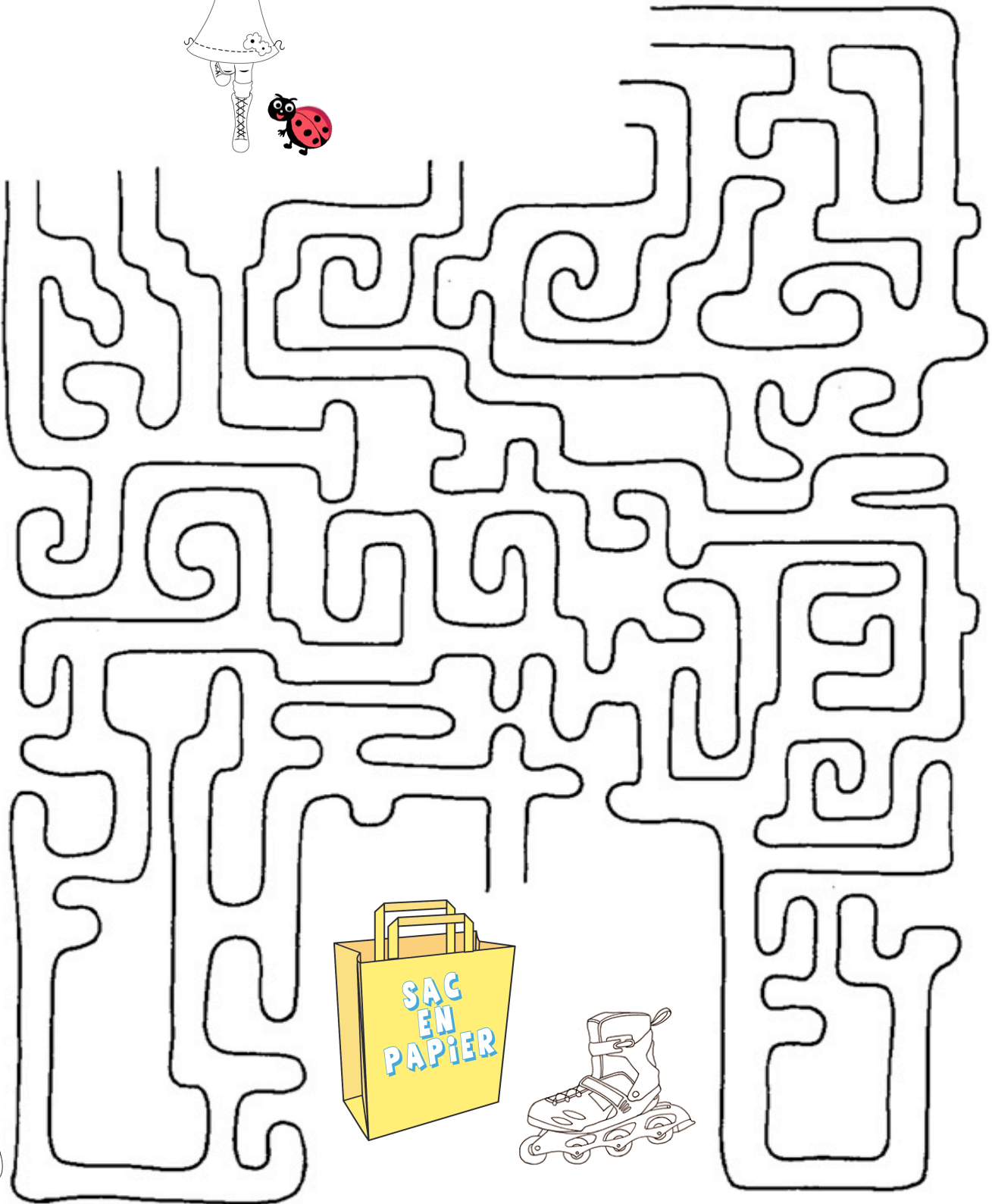
P _ _ P _ _

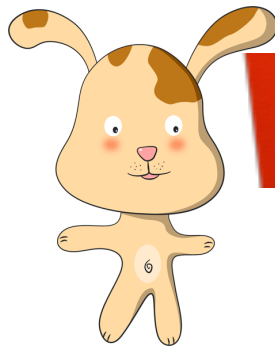


Réponses : garçon - sac - voiture - caddie - fille - pompe -

A TOI DE COLORIER

Aide Fifi à trouver les rollers qui sont dans le sac en papier





A TOI DE TROUVER

Complète l'espace avant chaque partie du corps en choisissant entre 1, 2 et 10



J'ai

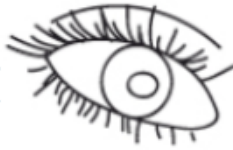
tête



mains



yeux



bras



nez



jambes



bouche



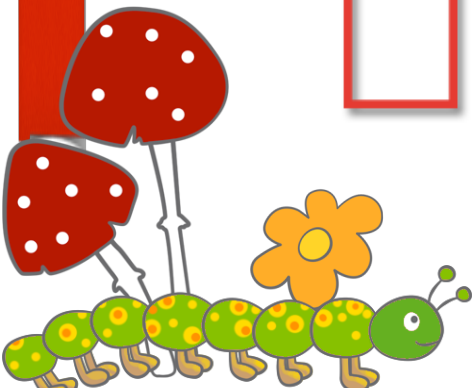
pieds



nez



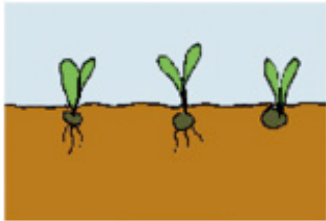
orteils

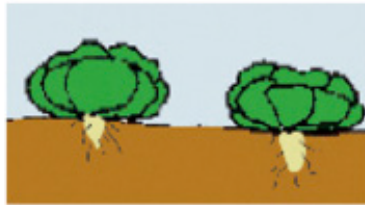


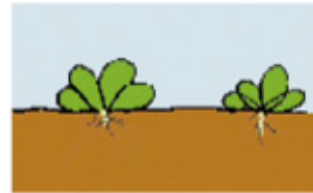


A TOI DE JOUER

NUMÉROTE LES VISUELS DANS LE BON ORDRE



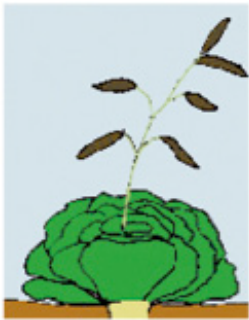
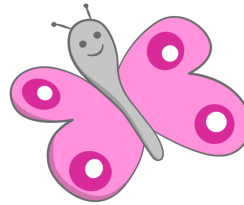


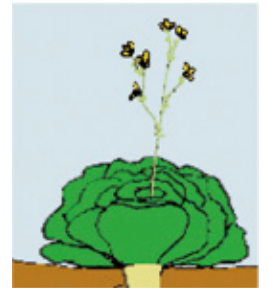


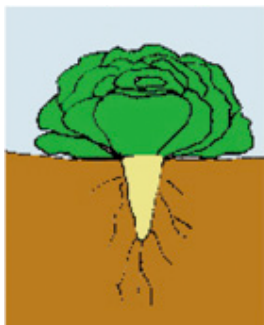
Le cycle de la salade

Mets un chiffre dans chaque case sous les images pour les mettre dans l'ordre et tu retrouveras le cycle de développement de la salade.

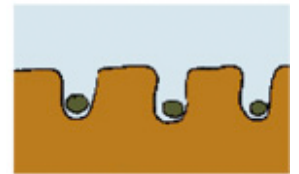
1. Le semis
2. La germination des graines
3. L'apparition des jeunes plants
4. L'apparition des racines
5. Les jeunes salades
6. Les salades prêtes à cueillir
7. Les salades en fleur
8. La maturation des graines
9. Les graines de salade

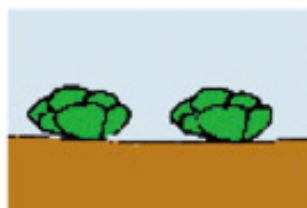


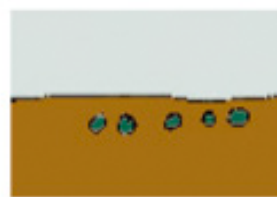


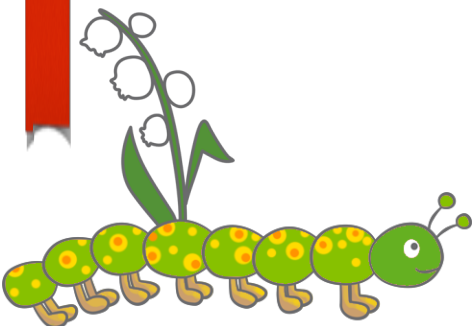


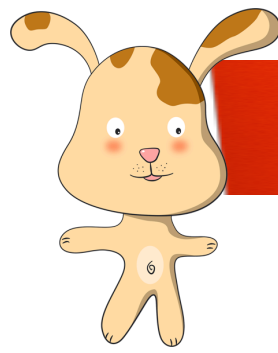












A TOI DE COMPTER

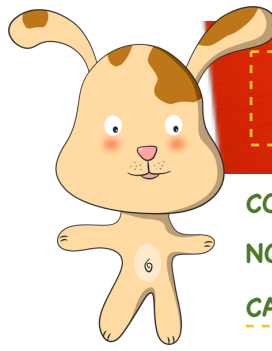


$\begin{array}{r} 6 \\ + 3 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 3 \\ + 5 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 8 \\ + 1 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 1 \\ + 9 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 7 \\ + 3 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 6 \\ + 4 \\ \hline \end{array}$
$\begin{array}{r} 5 \\ + 2 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 5 \\ + 1 \\ \hline \end{array}$	$\begin{array}{r} 3 \\ + 5 \\ \hline \end{array}$

Réponse : 9 - 8 - 9 - 10 - 10 - 10 - 7 - 6 - 8

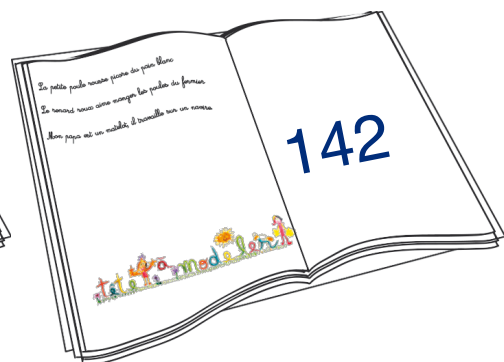
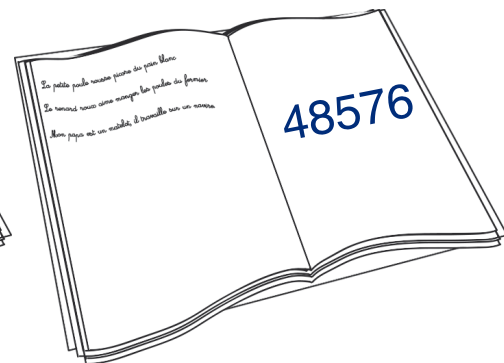
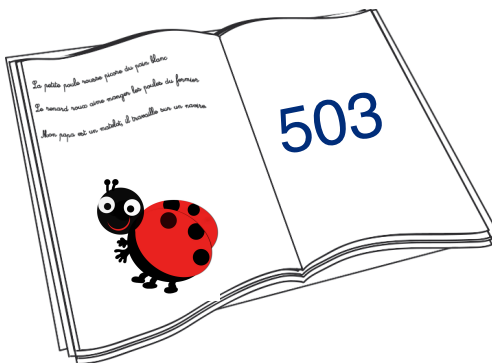
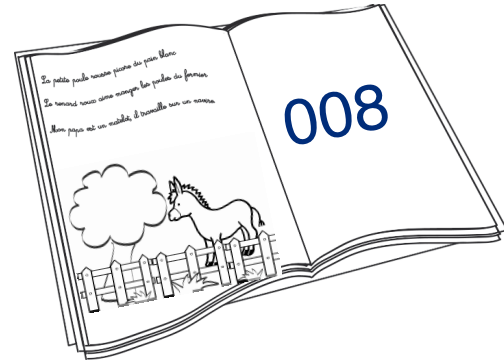
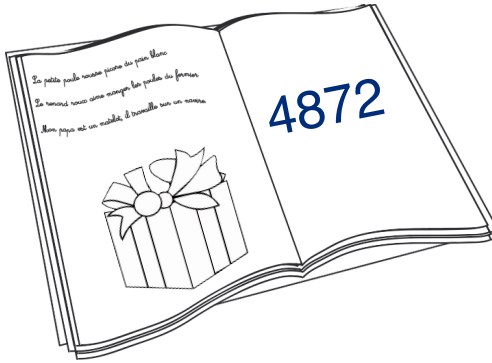
CP-CE1 cahier 2- Tête à modeler





A TOI DE JOUER

COLORIE EN BLEU LES CAHIERS QUI PORTENT UN NOMBRE PAIR ET COLORIE EN ROUGE LES CAHIERS QUI PORTENT UN NOMBRE IMPAIR





A TOI DE JOUER



MOTS CROISÉS SUR LES FRUITS

	1	2	3	4	5	6	7	8	10	11	12

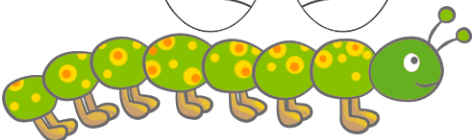
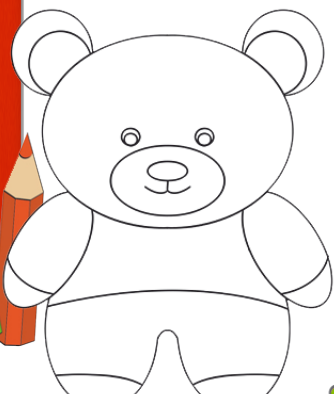
- CERISE
- POMME
- FRAMBOISE

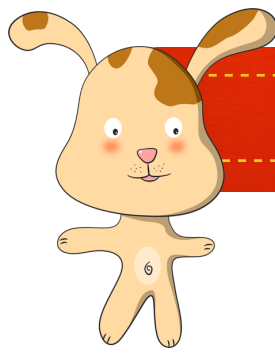
- ANANAS
- POIRE
- ORANGE



- * Trouve le mot correspondant à chaque image de fruit.
- * Recopie le nom du fruit dans les cases de la grille.

Réponse :



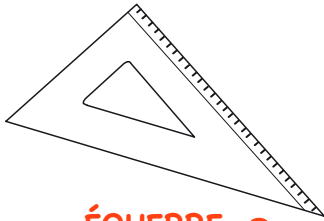


A TOI DE RANGER

PLACE TOUTES LES FOURNITURES SCOLAIRES
DANS LE CADDIE DU SUPERMARCHÉ



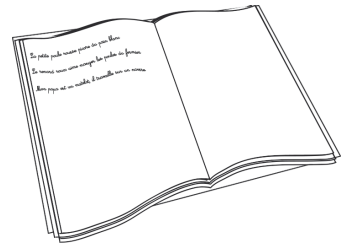
www.teteamodeler.com



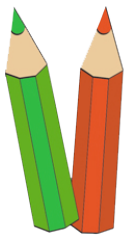
ÉQUERRE ●



PEINTURE ●



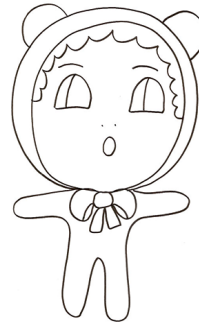
● CAHIER



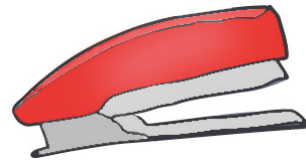
CRAYONS ●



BONBON ●



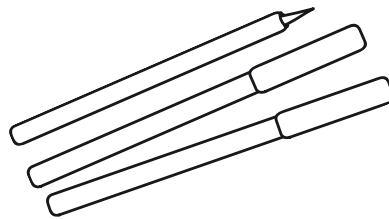
● POUPEE



● AGRAFEUSE



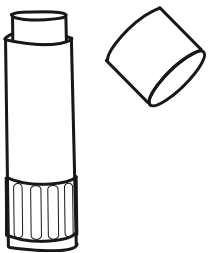
LIVRE ●



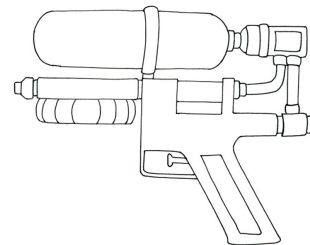
FEUTRE ●



● COLLIER



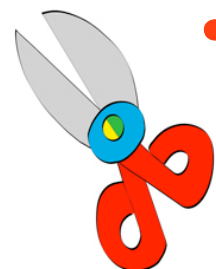
COLLE ●



● PISTOLET



BALLON ●



● CISEAUX

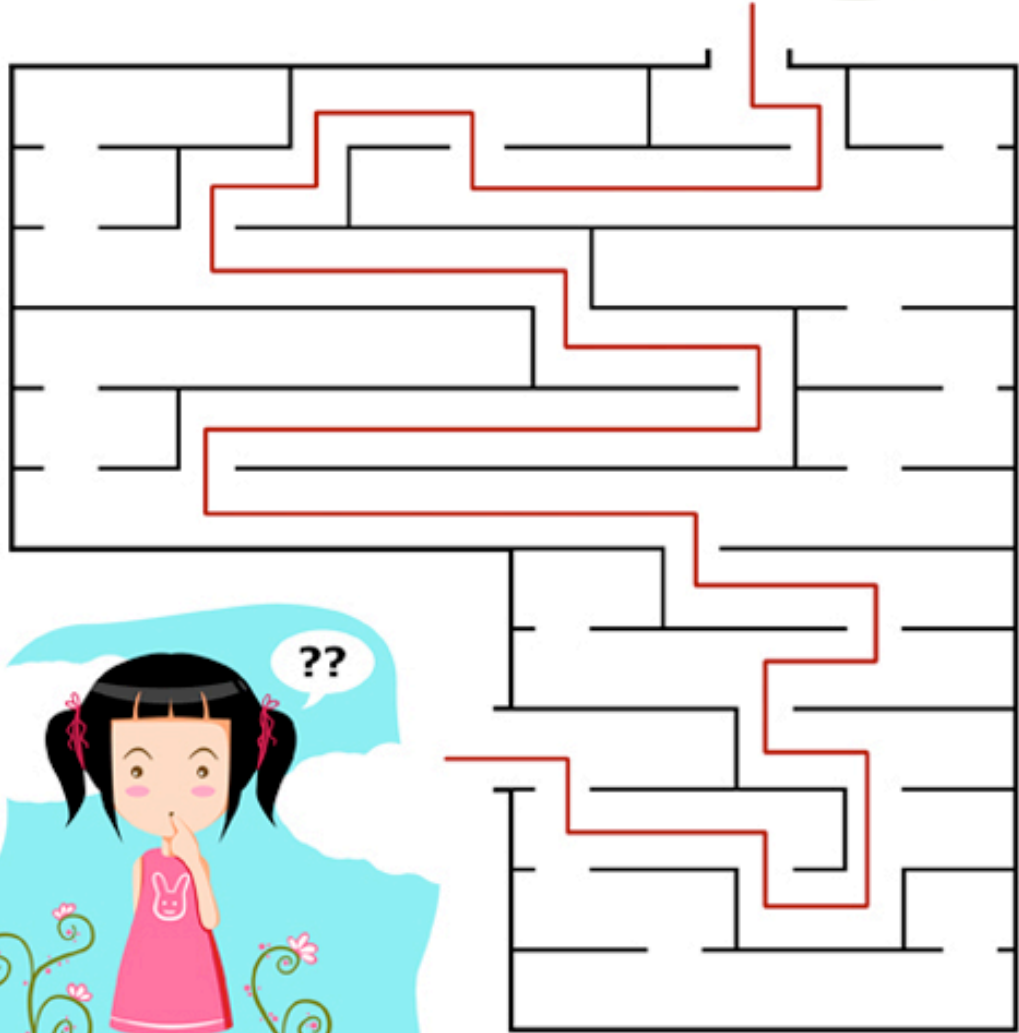




A TOI DE JOUER



aides **Mathilde** à retrouver
son lapin **Moustaches**.
caché quelque part
dans le jardin.



FÉMININ OU MASCULIN



Colorie en rouge les sacs contenant un objet au nom féminin et colorie en jaune les sacs contenant un objet au nom masculin



CLASSE



ÉLÈVE



TABLE



CHAISE



TABLEAU



FENÊTRE



ESTRADE



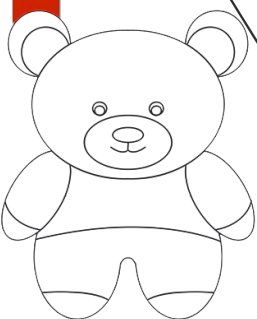
ÉCRAN

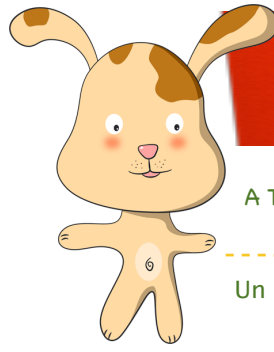


ESCALIER



Réponses : une classe – un élève – une table – une estrade – une fenêtre – un tableau – un chaise – une table – une élève – une classe – un élève – une estrade – un écran – un escalier





A TOI DE COLORIER

A TOI D'ÉCRIRE LE NOM CORRESPONDANT À CHAQUE DESSIN

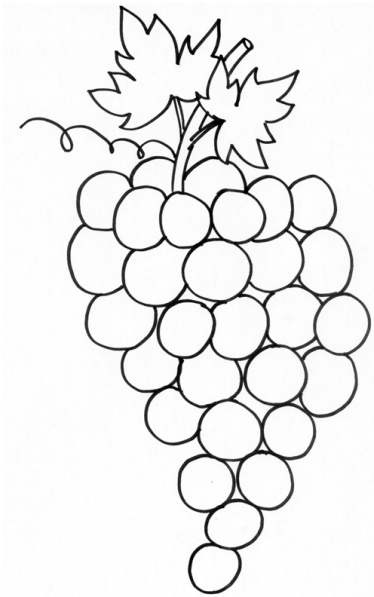
Un indice, : le nombre de traits t'indiquent le nombre de lettres !



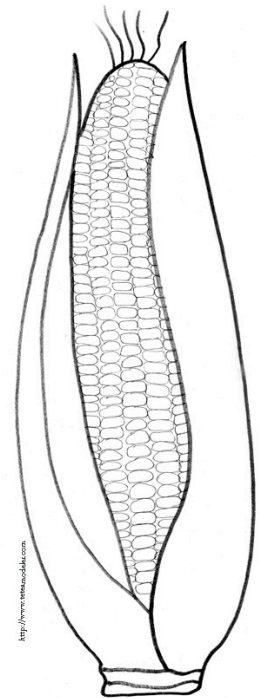
Y _ _ _ _ _



L _ _ _ _ _



R _ _ _ _ _



M _ _ _ _ _



A TOI DE METTRE EN ORDRE

A TOI DE METTRE DE L'ORDRE DANS LES LETTRES
POUR ÉCRIRE LE BON NOM COMME SUR LE
MODÈLE

Le dessin te donne un indice !



NUJEGOLR

J _ _ _ G _ _ _ _ _



RHPTAÈNE

P _ _ _ _ H _ _ _ _ _



NRPCAOI

R A _ _ _ _ _



RISUOS

S _ _ _ R _ _ _



HRAPE

P _ _ _ _ E _ _ _



CEAHVL

C _ _ _ _ L _ _ _



ORSU

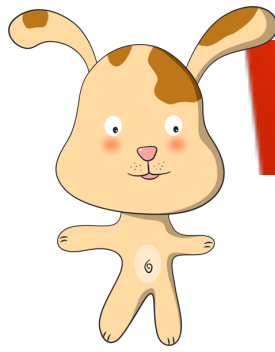
O _ _ U _ _ R _ _ S _ _



COATCEAS

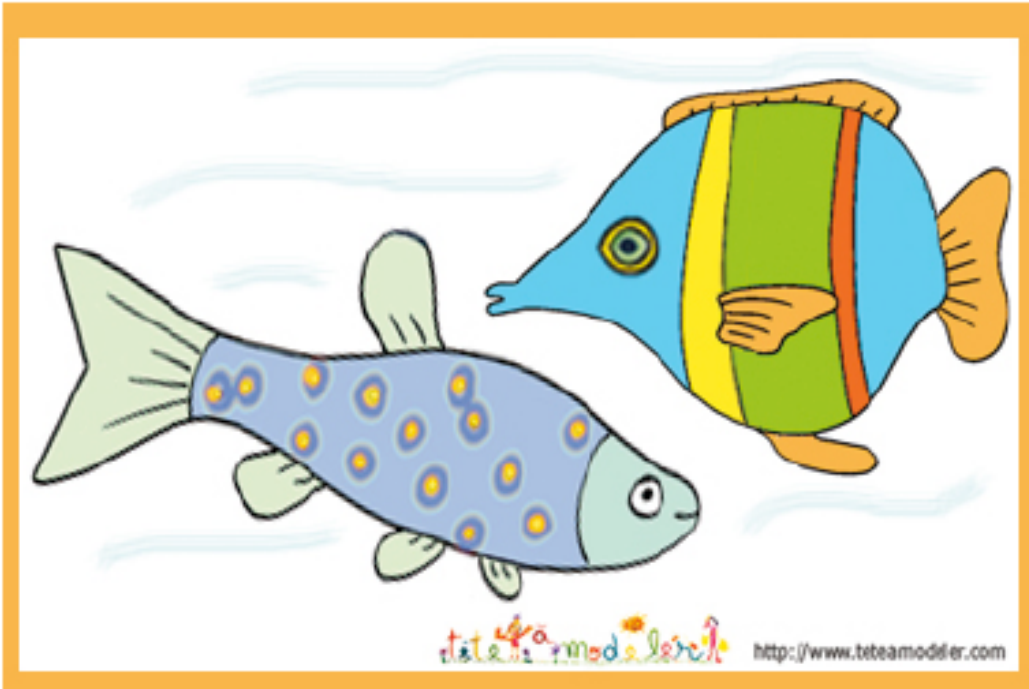
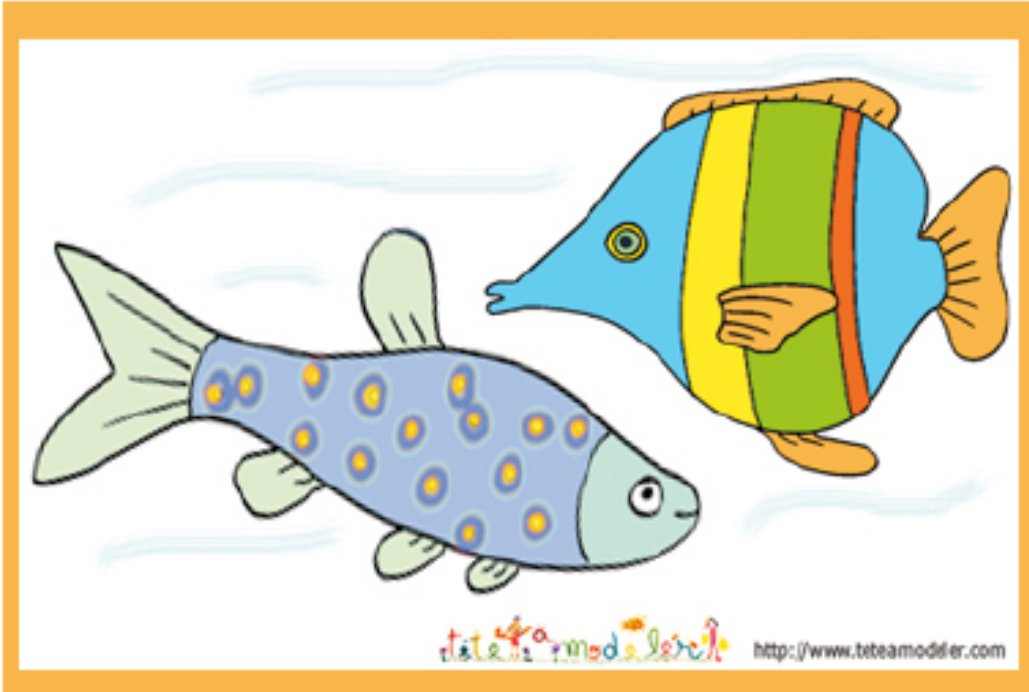
C _ _ _ _ A _ _ _ _ _





A TOI DE JOUER

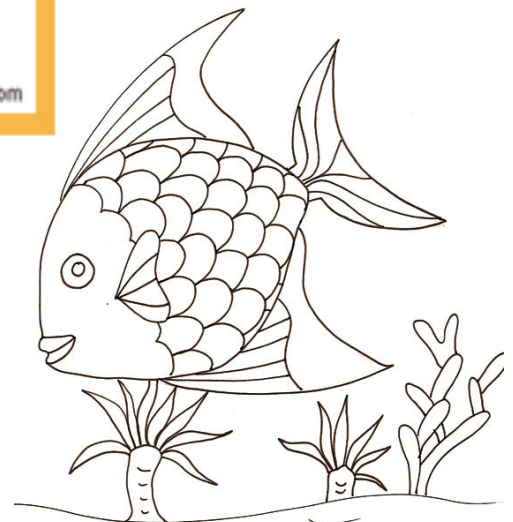
Regarde bien ces deux dessins, ils semblent identiques mais ils ne le sont pas. Trouve les 7 différences entre les deux dessins, puis complète le mot en bas de la page.



NOSSIOd
Solution



P





A TOI DE COMPTER

COMPLÈTE CES OPÉRATIONS.



$$\begin{array}{r} 4 \\ + \\ \hline 2 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 8 \\ + \\ \hline 2 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 1 \\ + \\ \hline 5 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \\ + \\ \hline 5 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 4 \\ + \\ \hline 6 \end{array}$$

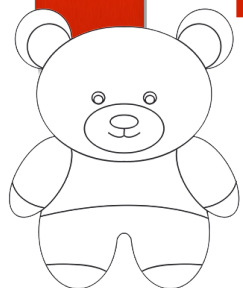
$$\begin{array}{r} 7 \\ + \\ \hline 2 \end{array}$$

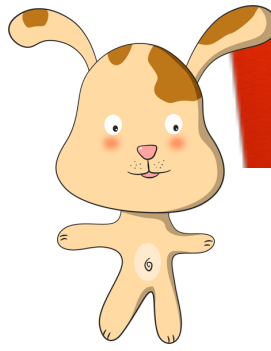
$$\begin{array}{r} 5 \\ + \\ \hline 3 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 9 \\ + \\ \hline 1 \end{array}$$

$$\begin{array}{r} 2 \\ + \\ \hline 4 \end{array}$$

Réponses : 6 - 10 - 6 - 8 - 10 - 6 - 9 - 01 - 9

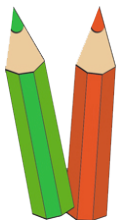


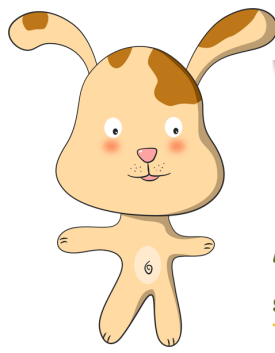


A TOI DE COLORIER



CP-CE1 cahier 2 - Tête à modeler





ADDITIONNE

Additionne le contenu des sacs et colorie les sacs contenant un nombre d'objets pair



A $8 + 2 =$



B $4 + 5 =$



C $3 + 5 =$



D $1 + 8 =$



E $3 + 4 =$



F $2 + 7 =$



G $3 + 2 =$



H $5 + 5 =$



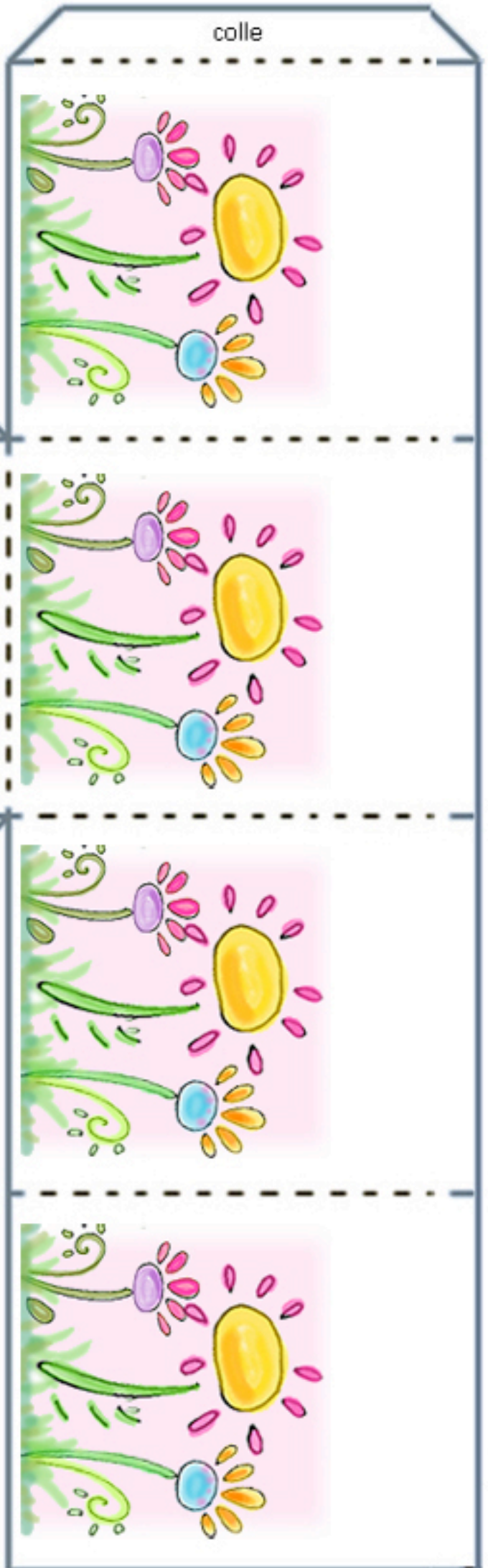
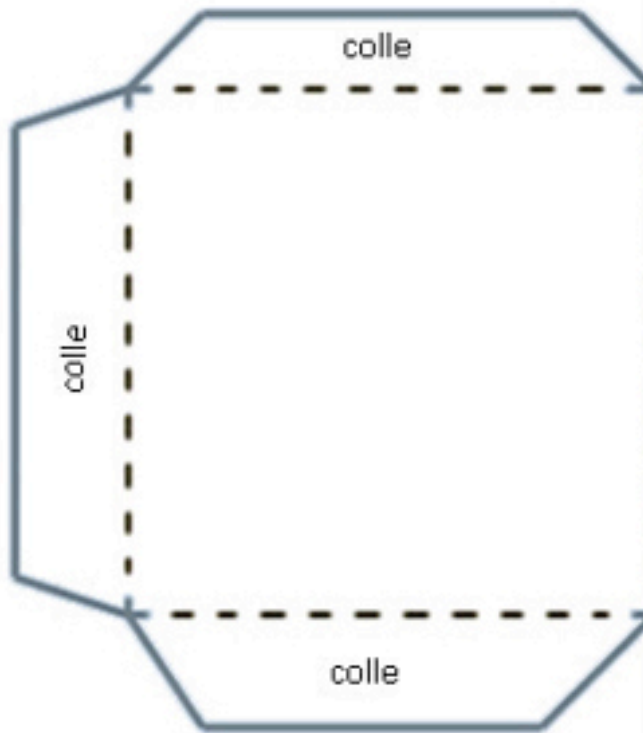
I $6 + 2 =$

Réponses : A=10 B=9 C=8 D=9 E=7 F=9 G=5 H=10 I=8
Sacs à colorier : ACH I

1- Découper le lampion en suivant les traits pleins.

2- Plier le lampion en suivant les traits pointillés.

3- Coller le lampion à l'aide des languettes.

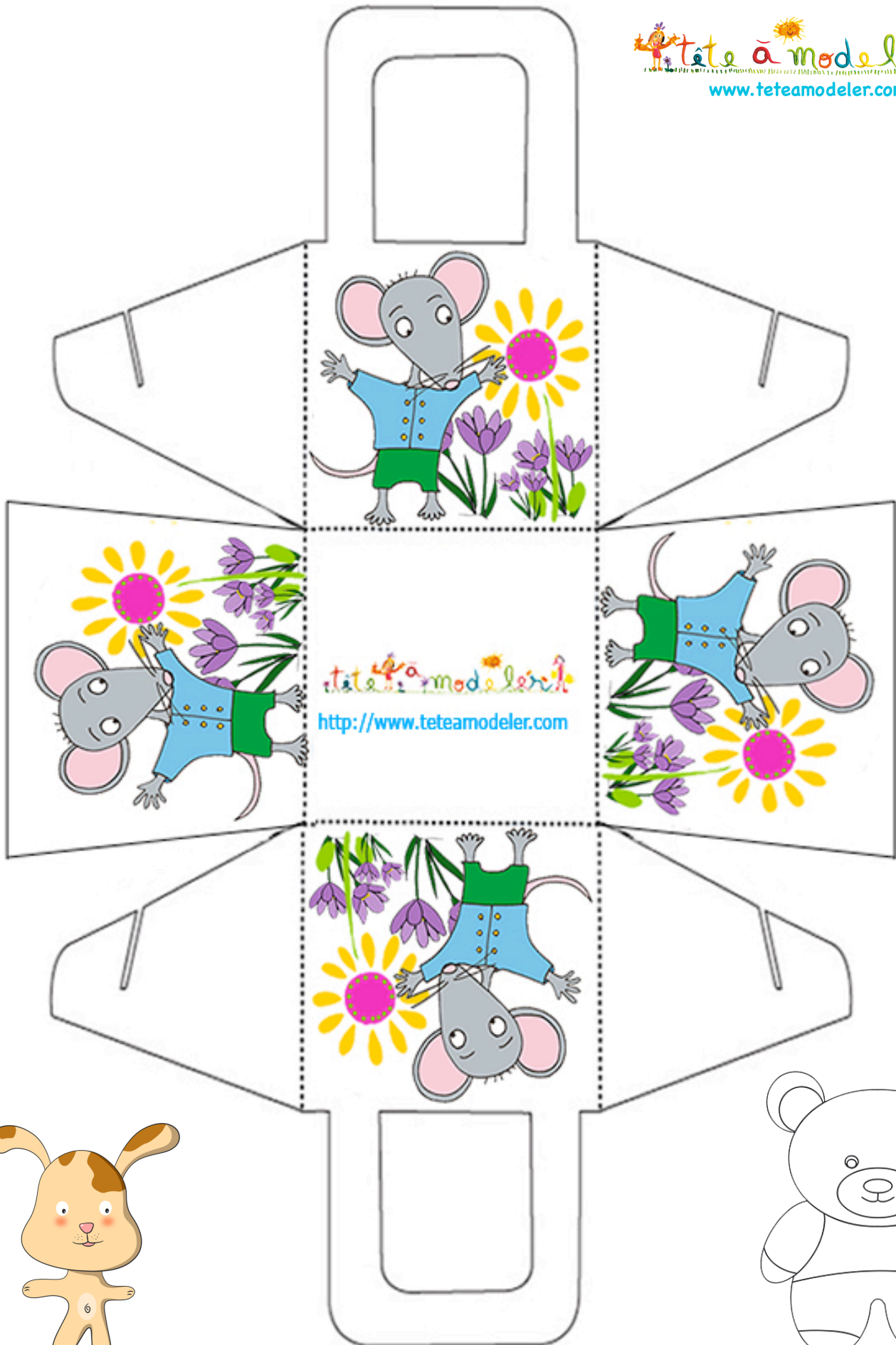


Lampion

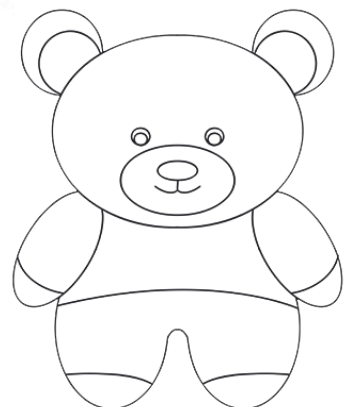
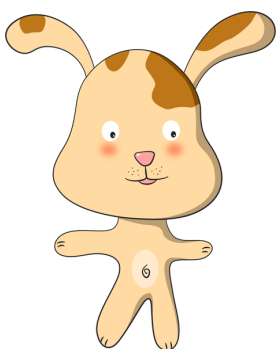


A TOI DE DÉCOUPER

DÉCOUPE LE PANIER, PLIE-LE ET COLLE-LE



CP-CE1 cahier 2- Tête à modeler



D I P L Ô M E

de l'enfant assidu et persévérant

Ce diplôme est décerné à

Bravo ! Tu as terminé ton cahier.



DATE _____

FANELLY LACROIX
FONDATRICE DE TÊTE À MODELER